**16 РАБОТА С ФАЙЛАМИ**

Задание 1. Ввести числа в файл. Найти минимум и посчитать количество положительных элементов в файле.

Листинг программы:

using System.Text;

int[] mass = new int[25];

int countNeqative = 0;

Random rnd = new Random();

using (FileStream file = new FileStream(@"input.txt", FileMode.OpenOrCreate))

{

using (StreamWriter \_sw = new StreamWriter(file, Encoding.UTF8))

{

for (int i = 0; i < mass.Length; i++)

{

\_sw.WriteLine(rnd.Next(-100, 100));

}

}

}

using (StreamReader \_sr = new StreamReader(@"input.txt"))

{

for (int i = 0; i < mass.Length; i++)

{

mass[i] = int.Parse(\_sr.ReadLine());

}

}

int max = mass.Max();

for (int e = 0; e < mass.Length; e++)

{

if (mass[e] <= 0)

{

countNeqative++;

}

}

Console.WriteLine($"Максимум:{max}\nКоличество отрицательных цифр:{countNeqative}");

Таблица 16.1 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
| input.txt | 94  16 |

Анализ результатов:



Рисунок 16.1 – Результат работы программы

Источник: собственная разработка

Задание 2. С помощью метода CreateDirectory() создать папку “New\_folder”.

Листинг программы:

var directory = Directory.CreateDirectory(@"New\_folder");

Console.WriteLine("Ok");

Таблица 16.2 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
|  | New\_Folder |

Анализ результатов:



Рисунок 16.2 – Результат работы программы

Источник: собственная разработка